



## آشنایی با فایل‌های AUTORUN.INF

در Windows های ۳۲ بیتی قابلیت Autoplay وجود دارد که سیستم عامل می تواند بوسیله آن دیسک موجود در درایو را تشخیص دهد. در محیط Windows وقتی که دیسک را در درایو قرار می‌دهیم، سیستم عامل به دنبال فایل AUTORUN.INF می‌گردد. AUTORUN.INF یک فایل متنی است که می‌توان آن را با Note Pad درست کرد.

### توانایی های فایل AUTORUN.INF :

مسیر و نام برنامه اجرایی را مشخص می‌کند تا به صورت خودکار بعد از قرار دادن دیسک در درایو اجرا شود.

آیکون مورد نظر را جایگزین آیکون پیش فرض درایو قرار می‌دهد.  
متن مورد نظر را جایگزین متن پیش فرض می‌کند.

برای شروع باید چگونگی ایجاد یک فایل AUTORUN.INF را توضیح دهیم.  
برای ایجاد فایل می‌توانید از برنامه Note Pad کمک بگیرید. بعد از ایجاد فایل باید پسوند فایل را از TXT به INF تغییر دهید. البته باید دقت کنید که حتما باید در خط اول فرمان [Autorun] را بنویسید.

هر دستور را هم باید در خط جدا بنویسید.

اگر می‌خواهید بدانید که دیسکی که در حال حاضر در درایو شما قرار دارد، دارای فایل AUTORUN.INF است، باید بر روی آیکون آن درایو کلیک راست کنید. اگر در این منو گزینه Autorun وجود داشته باشد یعنی دیسک شما فایل AUTORUN.INF را دارد.

اگر بر روی Open در این منو کلیک کنید، می‌توانید محتویات داخل دیسک را بدون اجرا کردن Autorun مشاهده کنید. ولی اگر روی Autoplay کلیک کنید، سیستم عامل با استفاده از برنامه Autorun.EXE فایل Autorun.INF داخل دیسک را می‌خواند و دستورات داخل آن فایل را اجرا می‌کند.

### توضیحات:

فایل Autorun.INF برای اجرای خودکار یک برنامه مشخص در یک درایو استفاده می‌شود.  
چگونه می‌توان از اجرای خودکار Autorun.INF جلوگیری کرد؟  
برای این کار باید پس از گذاشتن دیسک در درایو، کلید Shift را پایین نگه دارید.  
دستورات مربوط به فایل Autorun.INF برای ایجاد یک فایل Autorun.INF به دلخواه:

### -Icon:

این دستور برای تعیین آیکون درایو مورد نظر به جای آیکون پیش فرض استفاده می‌شود.



-توضیحات:

Iconfilename: اسم یک فایل است بایکی از پسوندهای ICO, DLL, BMP, یا EXE که شامل آیکون مورد نظر است.

اگر یک فایل بیش از یک آیکون داشته باشد، می توانید از پارامتر Index (از ۰ تا N) آیکون مورد نظر را مشخص کرد.

مثال:

در مثال زیر آیکون ۷ از فایل Icons.exe نشان داده می شود

Icon=Icons.exe,6

- **Lable**:

با این دستور می توان متن مورد نظر را جایگزین Label پیش فرض درایو نمود.

Label=LabelText

مثال:

در اینجا، با این دستور می توان متن "Best Programs" را جایگزین Label پیش فرض درایو نمود:

Label=Best Programs

- **Open**:

با این دستور می توان مسیر یک فایل را تعیین کرد تا به هنگام گذاشتن دیسک در درایو به طور خودکار

اجرا شود.

Open=[exepath\]exefile[param1[param2],...]

**ترفندها و نکته ها و مقالات جالب در رابطه با رایانه را در**

**\*\*\* [WWW.NIKIPEDIA.BLOGFA.COM](http://WWW.NIKIPEDIA.BLOGFA.COM) \*\*\***

**به آسانی خواهید یافت  
هر روز با مطالب جدید!**